# Tests de Gestión de Memoria Corregidos

1. Es la 2. Es la Gestión FIFO porque hay que hacer menos búsqueda de páginas que se cargan en memoria real (menos búsquedas en contadores hardware o software para ver el número de veces de veces que se han cargado las páginas, o una pila de registro de páginas,) en definitiva FIFO da menos trabajo (sobrecarga) al Sistema, es más inmediato de ver si una página hay que substituirla o cargarla en Memoria Física, hacer swapping de disco, etc.
2. OK
3. OK.
4. Es la 3. Es la velocidad del disco de paginación( para hacer el swapping entre memoria real y página en disco)(acuérdate del problema que hicimos en clase)
5. Es la 2. las páginas serán lo que ocupe el programa del proceso asociado que el programador hace, dividido en páginas. Acuérdate, se dividía el programa lógico por el tamaño fijo (offset) de página (10Kb, 100 Kb, 1Mb, etc)
6. OK
7. OK
8. OK
9. **Cuidado**! Es el 2. **Esto es importante. Es la página 6**. Veamos:

|  |  |
| --- | --- |
| Direcciones | Nº de Pagina |
| 0--1024 | 0 |
| 1025--2029 | 1 |
| 2030--2054 | 2 |
| 2055--3079 | 3 |
| 3080--4104 | 4 |
| 4105--5129 | 5 |
| 5130--6154 | 6 |

 **La dirección 6150 está en la página 6**.

1. Es el 1. Acuérdate la paginación es “trocear” el programa original o lógico del programador en páginas. Por eso **se inventó la paginación**: los programas de los primeros ordenadores, **no podían ser mayores** que **la memoria real** disponible)
2. Es el 4. Si reducimos el tamaño de la memoria real, habrá que cargar las páginas que sean (en que se ha troceado el programa lógico) más veces en la memoria real porque enseguida esta se llena.
3. es el 2. necesitarán **escribir código reentrante** para buscar aquella parte compartida que necesitan (datos, parámetros)
4. OK
5. OK
6. Es el 4. Al paginar el programa lógico del programador, desde una dirección de comienzo, lo paginamos con un offset que es el tamaño de página.
7. Es el 2, indica la memoria que puede usar el programa de usuario
8. Es el 3, cuando se van a acceder a direcciones reales de memoria
9. OK
10. Es el 2. Depende del S.O.
11. OK
12. Es el 1. Es memoria lógica simulada por el S.O.a través de la paginación y de la Tabla de Paginas, con el hardware y el software de algoritmos de sustitución de páginas y swapping de disco. **Ojo con la respuesta 2:** es un sistema de gestión de memoria, pero **no en los sistemas multiprogramados necesariamente.**
13. Es el 2: hablamos de **direcciones reales** (en memoria **real o física**) por tanto **dentro de los marcos**.
14. Es el 3. Ojo con la respuesta 2: Hablamos no de una página determinada, sino **de cualquier página** a memoria real.
15. OK
16. OK
17. Es la 1. Porque el **acceso a disco** (para swapping) es lo que más retarda (mirar el problema de Clase)